

HEURTEL Geoffroy

22ans (31/12/1999) Célibataire Permis B - Véhiculé

Formations & Diplômes

et d'**informatique** Université de Strasbourg

de mathématique

)2020-2022 : Master d'informatique : image et 3D (Strasbourg) Bien (14,596 | 3eme/24)

Option « Deep Learning » (15,65 | 2eme/7)

Projets de recherche:

- Comparaison de différent marqueur visuel afin de faire du suivit en temps réel
- Systèmes de segmentation et de suivi de pousse des plantes d'après leur nuage de points par de l'IA
- Conception d'un simulateur de LiDAR terrestre, en collaboration avec le laboratoire d'ICube

C/C++, LLVM, Traitement d'image, OpenGL, Deep Learning, Unix, Python, Rust



2017-2020 : Licence d'informatique (Lyon 1)

Assez bien (13,433 | 27eme/189)

C/C++, Python, Unix, Opengl, Java, HTML/CSS, PHP, SQL

2017 : Bac S - mention Bien - spécialité Mathématiques

Contact

9 Boulevard de L'Europe 69600 Oullins - France geoffroy.heurtel@gmail.com +33 6 16 96 09 74 Profil Linkedlin

Langages en informatiques

C/C++

Shell Unix

Python

C# (XAML)

Java

Rust

VHDL

Compétences en informatique

Système Unix

OpenCV

OpenGL

Deep Learning

HALCON

FPGA

Unreal Engine

Compétences en linguistique

Français (langue maternelle)

Anglais (lu, écrit et parlé)

Italien (lu, écrit et parlé)

Centres d'intérêt

Sport

Cinéma

Musique

Expériences

Depuis 2020 : Ingénieur de recherche informatique (KONATIC)

Sept 2022 – Auj. : CDI

Conception d'une machine temps réel de contrôle qualitative de la compote par détection de glob et IA

FPGA, Traitement d'image, Deep Learning

Sept 2021 – aout 2022 : Alternance

- Conception de plusieurs IA pour vérifier la qualité du verre
- Algorithmes de traitement d'image 3D
- Conception de logiciels industriels

HALCON, Deep Learning, Traitement d'image, C/C++, Linux

2021 – 4 mois : Stage

Implémentation d'IA pour la segmentation d'image 3D de pomme de terre Deep Learning, Python, C/C++

2020 – 4 mois : Stage

Conception d'un logiciel pour mesurer des pommes de terre en vrac grâce à un capteur 3D

Traitement d'image, LiDAR, C/C++

2020 – 2 mois : Stages en alternance en laboratoire (LIRIS)

Développement de plusieurs systèmes de neurone afin de :

- Détecter quelqu'un qui ne sourit pas
- Corriger les points du visage afin de faire sourire quelqu'un

Travail en laboratoire, OpenCV, Deep Learning, Python, Temps réel

2019 – 4 mois : Stage en conception logicielle (ESPI)



LIRIS

Développement d'un logiciel dans le contrôle de pièce usiné avec correction automatique des machines, avec l'élaboration d'algorithmes d'estimation de forme à partir de quelques point

Méthode agile, C#, Xaml, RavenDB, Azure

Mise à jour : septembre 2022